



REGULAMENTO ESPECÍFICO DA MODALIDADE

BASQUETEBOL

Artigo 1º - Os jogos de Basquetebol serão regidos pelas Regras Oficiais em vigência na Confederação Brasileira de Basquetebol, salvo inovações contidas neste Regulamento.

Artigo 2º. – A duração das partidas será:

- a) Categorias Infantil e Cadete - Duração de 40 (quarenta) minutos corridos, divididos em 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos, subdivididos em 02 (dois) quartos de 10 (dez) minutos, com intervalo do primeiro para o segundo tempo de 05(cinco) minutos.
- b) Categoria Mirim – Duração de 30 (trinta) minutos corridos, divididos em 02 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos, subdivididos em 02 (dois) quartos de 7,5 (sete e meio) minutos, com intervalo do primeiro para o segundo tempo de 05 (cinco) minutos.

Paragrafo Único - Será parado o cronômetro:

- a) Nos tempos técnicos;
- b) durante os lances livres;
- c) quando o árbitro determinar;
- d) os 02 (dois) últimos minutos, especificamente no último quarto e períodos extras serão cronometrados.

Artigo 3º- Contagem de pontos para efeito de classificação, será considerado o seguinte critério:

- a) Vitória - 02 (dois) pontos.
- b) Derrota - 01 (um) ponto.

Artigo 4º - Havendo empate na contagem de pontos entre duas ou mais equipes, proceder-se-á o desempate da seguinte forma:

- a) Confronto direto entre as equipes empatadas, considerando os placares dos jogos disputados entre elas.
- b) Saldo de pontos dos jogos realizados entre as equipes empatadas.
- c) Melhor pontos-average obtidos nos jogos disputados entre as equipes empatadas. Entende-se por pontos-average o resultado da divisão entre o total de pontos convertidos e o total de pontos sofridos pela equipe.
- d) Melhor cesta-average obtidos ao longo de toda competição. Entende-se por cesta-average o resultado da divisão entre o total de pontos convertidos e o total de pontos sofridos pela equipe.
- e) Não se resolvendo a situação de empate, será utilizado o sorteio.

Artigo 5º - O Atleta, Técnico ou Dirigente que foi desqualificado de uma partida cumprirá uma suspensão automática de um jogo.

